

JARDINS HANTÉS

(HAUNTED HEDGES)

Instructions

Remettez l'écran à zéro en pressant CTRL, SHIFT et ESC en même temps dans cet ordre. Mettez la cassette dans le Datacorder. Ré-enroulez la bande pour être sûr d'être au début et pressez STOP/EJECT une fois. Pressez CTRL et la petite touche ENTER en même temps puis PLAY sur le Datacorder et n'importe quelle autre touche.

Le Joystick AMSOFT JY1 est compatible.

Ce programme prend 5mn environ pour être chargé.

Vous êtes entré dans le monde des esprits et vous êtes contraint à la plus grande épreuve de l'esprit des esprits qu'il y ait jamais eue. Des haies hantées brillent, enfermant un labyrinthe qui n'a pas de sortie. Semées un peu partout, il y a des pièces d'or; ce doit être la récompense qu'on vous a annoncée pour le ciel. Mais on ne vous a jamais dit qu'il fallait vous battre pour les gagner!

Votre arrivée bouleverse les gardiens car ils sont de ceux dont le seul but est de protéger leur domaine contre les resquilleurs. Ils cherchent à vous chasser pendant que vous ramassez, les fantomatiques pièces d'or. Vos seuls moyens de défense sont les haches de glace qui gisent dans les coins du labyrinthe. Si vous pouvez en prendre une, vous verrez les gardiens s'enfuir loin de vous, terrifiés, car ils savent que vous avez les moyens de les détruire si vous les attrapez ... mais ils savent aussi que les

haches de glace fondent vite. Bien sûr, vous ne pouvez pas les tuer mais ils sont forcés de reprendre forme et cela vous donne quelques points supplémentaires vous n'êtes pas immortel mais on vous a donné 4 vies - cela c'est le sens de la justice éthérée - vous pouvez gagner d'autres vies en prouvant votre valeur. Enfin, il n'y a aucun de moyen d'échapper, car si vous réussissiez, les Augures Cosmiques vous renverraient dans tout cela, et tout serait plus rapide. Bon, ils ne sont que des inhumains après tout.

Vous pouvez choisir le degré d'intelligence du gardien (touches de 1 à 5).

Vous pouvez avoir les instructions en pressant la touche 'I'

Pressez 'J' pour le joystick AMSOFT JY1, ou 'K' pour le clavier et tout commence. Pressez 'H' le temps de répondre à votre téléphone terrien ou d'ouvrir la porte etc.. 'E' signifie que vous en avez assez et que vous abandonnez les Augures Cosmiques.

Clavier

SHIFT	= déplacement vers le haut
CTRL	= déplacement vers le bas
H	= interruption du jeu
E	= abandon du jeu
X	= déplacement à droite
Z	= déplacement à gauche
I	= instructions

ou le joystick AMSOFT JY1